

# Fiche d'inscription PNJ 2009

Nom: \_\_\_\_\_ Prénom: \_\_\_\_\_ Age: \_\_\_\_\_ Date de naissance: \_\_/\_\_/\_\_  
Adresse : \_\_\_\_\_ Ville: \_\_\_\_\_ Cp: \_\_\_\_\_  
Tel Fix: \_\_\_\_\_ Tel Portable: \_\_\_\_\_ Email: \_\_\_\_\_ Pseudo sur notre site: \_\_\_\_\_  
Contre indication culinaire : \_\_\_\_\_  
Avez vous ? :  livret 1  Livret 2  permis de conduire  
Votre moyen de transport :  Voiture  moto  Train  Fourgon, Camion  
Le rendez-vous est le 30/04/2009 à la Mjc de carcassonne (Heure à déterminer)  
vous êtes mineur, quel est la personne qui vous amènera et viendra vous chercher, et à quelle heure : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Avez vous déjà :  Participé a des grandeurs nature  Organisé des grandeurs nature  
Nous autorisez vous à publier des photos, films du gn où vous seriez, afin de promouvoir nos associations ?  
 Oui, Merci Bcp.  Non, Veuillez nous fournir une photo avec cette fiche pour vous identifier (Obligatoire).

## Autorisation parentale pour mineur de plus de 16 ans (rayez les mentions inutiles) :

Je soussigné M. / Mme \_\_\_\_\_ en qualité de mère / père / tuteur, autorise \_\_\_\_\_  
à participer au jeu de rôle grandeur nature « Nouvelles Frontières» sur le site de « Refuge de la Forest » sur le  
commune de Siran, les 1,2 et 3 mai, 2009. J'autorise l'encadrement à prendre toutes les mesures nécessaires  
en cas d'urgence concernant la dite personne auprès des personnes compétentes.  
Personne à prévenir en cas de problème : \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_  
( Signature obligatoire et mention « lu et approuvé » en dessous de ce texte)

## Engagement du personnage non joueur :

Je soussigné \_\_\_\_\_ m'engage à respecter pendant cette manifestation les choses suivantes:  
Tout contact physique direct autre qu'avec les éléments de jeu prévu à cet effet est interdit.  
Les feux sont soumis à l'approbation des organisateurs et interdit dans les autres cas.  
Le respect de l'intégrité des joueurs et des organisateurs doit être une condition de jeu absolue.  
Toutes les consignes de sécurité signalées par les organisateurs, doivent être respectées.  
Les tours d'un château, les charmes d'une forêt ou l'obscurité d'une grotte sont souvent l'élément principal de  
l'ambiance d'un Grandeur Nature. Le terrain de jeu, souvent un site naturel ou historique, est parfois fragile, par  
sa flore, sa faune ou ses édifices. Le déroulement d'un Grandeur Nature ne doit aucunement porter préjudice  
aux sites qui l'accueillent. En particulier, les participants s'engagent à les restituer dans un état de propreté au  
moins égal à celui dans lequel ils furent confiés à leurs soins.  
Suivre les consignes de jeu données par les organisateurs.  
( Date, signature obligatoire et mention « lu et approuvé » en dessous de ce texte)

## Vos capacités (Elles vont déterminer vos rôles lors du GN) :

	Un peu (1)	Beaucoup (2)	Passionnément (3)	À la folie (4)	Pas du tout (00)
Bonne volonté (Être disponible, de bonne humeur et à l'écoute)					
Connaissance des règles (Téléchargeable sur le site)					
Connaissance des règles de combat					
Connaissance de la magie (Divine et profane)					
Connaissance du monde (Peuples, Chronologie, état d'esprit)					
Roleplay de groupe (militaire, orc, etc...)					
Roleplay solo (Marchands, magiciens, etc...)					
Roleplay Principal (Chef de délégation, Antagoniste principal, etc...)					
Compétences manuelles ( bois, électrique, bricolage, etc...)					
Aimez vous les combats ?					
Etes vous un noctambule ?					

Cette année, nous avons décidé de demander une participation aux frais (Nourriture, logistique) pour les pnjs. Plus votre implication dans la réalisation du projet sera importante et moindre sera ce coût. Dans une volonté de cohésion du groupe « organisation », nous ne voulons plus de passage intempestif de pnjs surprises en plein GN.

La logistique destiné aux pnjs sera en autogestion, par exemple la réalisation des repas (mm si la nourriture est fournie) sera a la charge des pnjs (Sourire et bonne volonté requise).

Je joins à cette inscription en chèque à l'ordre de « Maison des jeunes et de la culture de Carcassonne » la somme de :

0 euros	Participation totale (Préparation, Installation, Réalisation, Démontage, Rangement) Aide exceptionnelle (vous apportez à l'organisation, un savoir-faire particulier, du matériel , gestion des repas, etc... )
10 euros	Participation partielle (Installation, Réalisation, Démontage)
20 euros	Participation Réalisation (Pendant le temps de jeu complet)

Si vous voulez nous apporter des informations supplémentaires, des réflexions personnelles qui peuvent apporter un plus sur votre participation à ce gn, veuillez les exprimer ci dessous.