

Fiche d'inscription PNJ 2018

Nom: _____ Prénom: _____ Age: _____ Date de naissance: __/__/__
Adresse : _____ Ville: _____ Cp: _____
Tel Fix: _____ Tel Portable: _____ Email: _____ Pseudo sur notre site: _____

Avez vous ? : livret 1 Livret 2 permis de conduire
Votre moyen de transport : Voiture moto Train Fourgon, Camion
vous êtes mineur, quel est la personne qui vous amènera et viendra vous chercher, et à quelle heure : _____

Arrivée obligatoire soit à la MJC le Jeudi 14 Juin, 14h00 soit sur site le vendredi 15 Juin, 9h00 maximum afin de mettre en place le grandeur nature. Les orgas seront sur site le jeudi en fin d'après-midi !

Avez vous déjà : Participé a des grandeurs natures Organisé des grandeurs natures
Nous autorisez vous à publier des photos, films du gn où vous seriez, afin de promouvoir nos associations ?
 Oui, Merci Bcp. Non, Veuillez nous fournir une photo avec cette fiche pour vous identifier (Obligatoire).

Autorisation parentale pour mineur de plus de 16 ans (rayez les mentions inutiles) :

Je soussigné M. / Mme _____ en qualité de mère / père / tuteur, autorise _____ à participer au jeu de rôle grandeur nature «Les forges du destin» sur le domaine du Picou près de la commune de Saissac, les 14, 15, 16 et 17 juin 2018. J'autorise l'encadrement à prendre toutes les mesures nécessaires en cas d'urgence concernant la dite personne auprès des personnes compétentes.

Engagement du personnage non joueur :

Je soussigné _____ m'engage à respecter pendant cette manifestation les choses suivantes:
Tout contact physique direct autre qu'avec les éléments de jeu prévu à cet effet est interdit.
Les feux sont soumis à l'approbation des organisateurs et interdit dans les autres cas.
Le respect de l'intégrité des joueurs et des organisateurs doit être une condition de jeu absolue.
Toutes les consignes de sécurité signalées par les organisateurs, doivent être respectées.
Les tours d'un château, les charmes d'une forêt ou l'obscurité d'une grotte sont souvent l'élément principal de l'ambiance d'un Grandeur Nature. Le terrain de jeu, souvent un site naturel ou historique, est parfois fragile, par sa flore, sa faune ou ses édifices. Le déroulement d'un Grandeur Nature ne doit aucunement porter préjudice aux sites qui l'accueillent. En particulier, les participants s'engagent à les restituer dans un état de propreté au moins égal à celui dans lequel ils furent confiés à leurs soins.
Suivre les consignes de jeu données par les organisateurs.
(Date, signature obligatoire et mention « lu et approuvé » en dessous de ce texte)

Vos capacités (Elles vont déterminer vos rôles lors du GN) :

	Un peu (1)	Beaucoup (2)	Passionné (3)	À la folie (4)	Pas du tout (00)
Bonne volonté (Être disponible, de bonne humeur et à l'écoute)					
Connaissance des règles (Téléchargeable sur le site) OBLIGATOIRE	████████				████████
Connaissance des règles de combat	████████				████████
Connaissance de la magie (Divine et profane)					████████
Connaissance du monde (Peuples, Chronologie, état d'esprit)					████████
Roleplay de groupe (militaire, orc, etc...)					
Roleplay solo (Marchands, magiciens, etc...)					
Roleplay Principal (Chef de délégation, Antagoniste principal, etc...)					
Compétences manuelles (bois, électrique, bricolage, etc...)					
Aimez vous les combats ?					
Êtes vous un noctambule ?					████████

Vos repas seront à Votre charge.

Je joins à cette inscription en chèque à l'ordre de « Maison des jeunes et de la culture de Carcassonne » .
la somme de : **15 euros** (Préparation, Installation, Réalisation, Démontage, Rangement) Si vous ne pouvez pas être dans les créneaux horaires, la participation sera de **40 euros**.
Des questions ? Posez les précisément au dos de cette feuille, nous tacherons d'y répondre rapidement.